



똑똑한 엄마들의 선택 보드게임 & 창의수학

멘사 셀렉트 게임

교구 활용을 통해 재밌게 수학을 배워나가요~

창의사고력
올림피아드에서
우승해서
장학금 받고,
우승 상장 받자!!

교육효과	지능개발	학습발달	집중력향상	사회성발달	도전의식 고취
	논리적 사고훈련 좌,우뇌 지능개발	분별력,수리력,계산 정보분석 능력향상	자발적 참여 유도 집중시간과능력향상	공정한 경쟁과 대화 질서의식 습득	패배는 인정하고 도전 의식 고취

지능개발게임수학의 특징

- ※ **다중지능 향상 게임**
세계 각국의 검증된 지능향상게임교구를 매월 4종류 사용하여, 아이의 흥미를 자극하여 자연스레 학습과 연결되어지게 합니다.
- ※ **창의적 문제 해결**
따분하고 지루한 수학문제가 아닌 실생활 속의 수준별 창의 문제들을 활용 해결하여, 수학적인 개념과 사고를 확장합니다.
- ※ **자기주도 학습**
주입식, 암기식 교육에서 탈피하여 기본개념을 이해하고, 스스로 문제를 해결해 나감으로써 자기 주도적 학습태도를 기를 수 있습니다.

학습내용과 수업방법

- ※ **원리를 이해하는 교육게임을 통한 유연한 학습**
효과가 검증된 세계 각국의 교육게임을 활용하여 수리력, 분석력, 공간지각능력, 통합 발달을 유도하는 전인교육으로서 탁월합니다.
- ※ **수준별 개별 교재를 통한 학습법**
수준별 창의수학/논리문제 해결로 수학과 논리에 대한 이해의 폭을 넓힐 수 있도록 하였습니다.

▶ 멘사 셀렉트 게임

▲특징: 연산의 계산방법 도입
창의적 설명으로 수학적 개념 이해













수강생의 혜택

- ※ **다중지능검사 실시**
아이의 지적능력을 파악하여 효율적인 교육 계획을 세우기 위한 국내 최고의 인적성평가 기관 한국가이던스의 다중지능 검사 실시
- ※ **급수증 발급**
지능개발게임 평가 및 창의개발문제 테스트를 통해 단계별 급수증 발급 (교육과학기술부 소관 공인 단체)
- ※ **전국대회 참가**
6개월 이상 수료생 전국대회 참가 자격 부여



▲ 다중지능검사



▲ 급수증







(보드게임)부 연간 지도계획

대상		(1) ~ (6) 학년		강사명	권금희	(인)
지도기간		2022 년 3 월 일 ~ 2023 년 2 월 일 (매주 목요일)				요일)
지 도 계 획						
1분기-사고도입[사고의 기본과정은 생각하기! 흥미로운 교구를 통한 생각하는 재미 찾기 과정]						
월	주	지도 단위		지도 내용	비고	
		교구	교재			
3	1		교재 상 상 - 1 주 [학년/수준별 교재]	퍼니버니 교구를 활용 수학개념, 기억력 향상 지도		
	2		교재 상 상 - 2 주 [학년/수준별 교재]	상상편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
	3		교재 상 상 - 3 주 [학년/수준별 교재]	렛어텟켓 교구를 활용 구상력, 공간지각 향상 지도	회원카드작성	
	4		교재 상 상 - 4 주 [학년/수준별 교재]	상상편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
4	1		교재 규 칙 - 1 주 [학년/수준별 교재]	다빈치코드 교구를 활용 기획력, 기억력 향상지도		
	2		교재 규 칙 - 2 주 [학년/수준별 교재]	규칙편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
	3		교재 규 칙 - 3 주 [학년/수준별 교재]	원카드 교구를 활용 전략력, 암산력 향상지도		
	4		교재 규 칙 - 4 주 [학년/수준별 교재]	규칙편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
5	1		교재 판 단 - 1 주 [학년/수준별 교재]	셋 교구를 활용 집중력, 좌/우뇌개발 향상 지도		
	2		교재 판 단 - 2 주 [학년/수준별 교재]	규칙편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
	3		교재 판 단 - 3 주 [학년/수준별 교재]	텀블링몽키 교구를 활용 판단, 기획, 사고 향상 지도		
	4		교재 판 단 - 4 주 [학년/수준별 교재] 종합평가(급수)	학기별 교구 복습 및 급수평가 [전국 동시시행]	평가/시상	
2분기-사고활동[여러가지 방법으로 생각하고 경쟁하며 사고의 활동을 향상시키는 과정]						
월	주	지도 단위		지도 내용	비고	
		교구	교재			
6	1		교재 추 론 - 1 주 [학년/수준별 교재]	루트 교구를 활용 기획, 종합판단력 향상 지도		
	2		교재 추 론 - 2 주 [학년/수준별 교재]	추론편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
	3		교재 추 론 - 3 주 [학년/수준별 교재]	꼬꼬미노 교구를 활용 판단력, 사고력 향상 지도		
	4		교재 추 론 - 4 주 [학년/수준별 교재]	추론편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
7	1		다중지능검사 1(25분)	젝스닝트 교구를 활용 기획력, 사고력 향상 지도		
	2		다중지능검사 2(25분)	1주 : 어휘적용, 언어유추, 도식화능력 검사 시행 2주 : 수리력, 공간지각력, 추리력 검사 시행	다중지능검사	
	3		교재 구 상 - 1 주 [학년/수준별 교재]	픽셀 교구를 활용 추리력, 인지력 향상 지도		
	4		교재 구 상 - 2 주 [학년/수준별 교재]	구상편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
8	1		교재 구 상 - 3 주 [학년/수준별 교재]	얏찌 교구를 활용 기획력, 수리력, 판단력 향상지도	검사결과통보	
	2		교재 구 상 - 4 주 [학년/수준별 교재]	구상편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재		
	3		오답체크 및 워크지 수업	피퍼 교구를 활용 판단, 기획, 사고력 향상지도		
	4		종합평가(급수) 및 반성	학기별 교구 복습 및 급수평가 [전국 동시시행]	평가/시상	

3분기-논리적사고[집중력을 향사시키고 전략적인 기획과 논리적으로 생각하는 과정]

월	주	지도 단위		지도 내용	비고
		교구	교재		
9	1		교재 탐 구 - 1 주 [학년/수준별 교재]	렛어맷켓 교구를 활용 수학개념, 기억력 향상 지도	
	2		교재 탐 구 - 2 주 [학년/수준별 교재]	탐구편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
	3		교재 탐 구 - 3 주 [학년/수준별 교재]	헥서스 교구를 활용 구상력, 공간지각 향상 지도	회원카드작성
	4		교재 탐 구 - 4 주 [학년/수준별 교재]	탐구편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
10	1		교재 통 찰 - 1 주 [학년/수준별 교재]	로보77 교구를 활용 기획력, 기억력 향상지도	
	2		교재 통 찰 - 2 주 [학년/수준별 교재]	통찰편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
	3		교재 통 찰 - 3 주 [학년/수준별 교재]	만칼라 교구를 활용 전략력, 암산력 향상지도	
	4		교재 통 찰 - 4 주 [학년/수준별 교재]	통찰편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
11	1		교재 사 고 - 1 주 [학년/수준별 교재]	셋 교구를 활용 집중력, 좌/우뇌개발 향상 지도	
	2		교재 사 고 - 2 주 [학년/수준별 교재]	사고편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
	3		교재 사 고 - 3 주 [학년/수준별 교재]	픽셀 교구를 활용 판단, 기획, 사고 향상 지도	
	4		교재 사 고 - 4 주 [학년/수준별 교재] 종합평가(급수)	학기별 교구 복습 및 급수평가 [전국 동시시행]	평가/시상

4분기-예측[계획하고 예측하여 가장 좋은 결과를 만들기 위한 과정 세우기]

월	주	지도 단위		지도 내용	비고
		교구	교재		
12	1		교재 응 용 - 1 주 [학년/수준별 교재]	루트 교구를 활용 기획, 종합판단력 향상 지도	
	2		교재 응 용 - 2 주 [학년/수준별 교재]	응용력편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
	3		교재 응 용 - 3 주 [학년/수준별 교재]	꼬꼬미노 교구를 활용 판단력, 사고력 향상 지도	
	4		교재 응 용 - 4 주 [학년/수준별 교재]	응용력편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
1	1		다중지능검사 1(25분)	젝스님트 교구를 활용 판단, 기획, 사고 향상 지도	
	2		다중지능검사 2(25분)	1주 : 어휘적용, 언어유추, 도식화능력 검사 시행 2주 : 수리력, 공간지각력, 추리력 검사 시행	다중지능검사
	3		교재 추 리 - 1 주 [학년/수준별 교재]	다빈치코드 교구를 활용 추리력, 인지력 향상 지도	
	4		교재 추 리 - 2 주 [학년/수준별 교재]	추리력편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교	
2	1		교재 추 리 - 3 주 [학년/수준별 교재]	얏찌 교구를 활용 기획력, 수리력, 판단력 향상지도	검사결과통보
	2		교재 추 리 - 4 주 [학년/수준별 교재]	추리력편- 학년/수준별 창의/사고력 문제 교재	
	3		오답체크 및 위크지 수업	피퍼 교구를 활용 판단, 기획, 사고력 향상지도	
	4		종합평가(급수) 및 반성	학기별 교구 복습 및 급수평가 [전국 동시시행]	평가/시상